



Ville de
rimouski

**SERVICE DES LOISIRS
ET DE LA CULTURE**

☎ 418 724-3157
☎ 418 724-3139
loisirs@ville.rimouski.qc.ca

■ *Bibliothèque Lisette-Morin*
110, rue de l'Évêché Est
☎ 418 724-3164
☎ 418 724-3139
bibliotheque.lisette-morin@
ville.rimouski.qc.ca

■ *Bibliothèque
de Pointe-au-Père*
315, avenue Thomas-Dionne
☎ 418 722-4748
☎ 418 724-6112
bibliotheque.pointe-au-pere@
ville.rimouski.qc.ca

■ *Bibliothèque Pascal-Parent*
22, rue Lévesque
☎ 418 735-5055
☎ 418 735-2708
bibliotheque.pascal-parent@
ville.rimouski.qc.ca

■ *Colisée*
111, Deuxième Rue Ouest
☎ 418 724-3229
☎ 418 724-3230
colisee@ville.rimouski.qc.ca

■ *Pavillon polyvalent*
313, avenue de la Cathédrale
☎ 418 724-3220
☎ 418 724-3230



LAURÉATE
Prix Monde
municipal
2007 - IAPQ

Rimouski, le 22 septembre 2009

Monsieur Stéphane Sylvestre
Directeur de comptes, Est du Québec
Formes & Jeux - Atmosphère
3249, rue Jean-Béraud
Laval (Québec) H7T 2L2

Objet : Projet d'aménagement d'une aire de jeux au parc Beauséjour

Monsieur,

Tel que discuté, nous vous faisons part de notre très grande satisfaction des produits et services que vous nous avez offerts pour la réalisation du projet d'aménagement de l'aire de jeux au parc Beauséjour.

Le jeu « Supernova » est très apprécié et il est constamment utilisé. On se rend compte que, plus le temps avance et plus les jeunes font preuve d'imagination lors des jeux qu'ils créent avec le « Supernova ». Les échanges interpersonnels entre les jeunes et même les adultes sont ainsi provoqués, ce qui permet une plus grande socialisation avec beaucoup de plaisir à faire de l'exercice.

Le jeu « Spica » est aussi très apprécié et très utilisé.

Nous avons eu beaucoup de fréquentation et même du vandalisme des revêtements de sol et je tiens à vous féliciter pour la rapidité du service que vous nous avez offert, pour la réparation de la surface synthétique que vous nous aviez vendue et installée l'an dernier.

Veillez accepter, Monsieur, mes plus cordiales salutations.

La responsable administrative,

Charline Moreau, M. Sc.

CM/gr